



# NSL Virtual Cup

## 27 – 28 апреля 2020 г.

### ГОНОЧНАЯ ИНСТРУКЦИЯ

#### Проект

#### ПРАВИЛА

Соревнование проводится по правилам в смысле определения, содержащегося в Международных Правилах Парусных Гонок 2017-2020 (ППГ-17), а также Правилами симулятора Virtual Regatta (virtualregatta.com).

#### ОПОВЕЩЕНИЕ УЧАСТНИКОВ

Извещения участникам будут производиться путем письменных уведомлений в группе WhatsApp, созданной для участников регаты.

#### СИСТЕМА СОРЕВНОВАНИЙ

Соревнования проводятся в трех зачетах:

- Личный зачет
- Зачет Высшего дивизиона;
- Зачет Премьер дивизиона;

Каждый спортсмен имеет право принимать участие в соревнованиях как в личном зачете, так и представлять одну из команд Высшего / Премьер дивизиона. За каждую команду может играть только один человек.

#### ДЕЛЕНИЕ ПО ГРУППАМ

Деление по группам производится в зависимости от количества участников.

Максимальное количество участников в группе – 15.

#### ПРЕДВАРИТЕЛЬНОЕ РАСПИСАНИЕ ГОНОК

**Понедельник, 27 апреля**

Полуфиналы:

Группы/гонки	Группа 1	Группа 2	Группа 3	Группа 4	Группа 5
Гонка 1	12.00	13.15	14.30	15.45	17.00
Гонка 2	12.15	13.30	14.45	16.00	17.15
Гонка 3	12.30	13.45	15.00	16.15	17.30
Гонка 4	12.45	14.00	15.15	16.30	17.45
Гонка 5	13.00	14.15	15.30	16.45	18.00

## **Вторник, 27 апреля**

Финал:

Гонка 1 – 12.00

Гонка 2 – 12.15

Гонка 3 – 12.30

Гонка 4 – 12.45

Гонка 5 – 13.00

Гонка 6 – 13.15

Гонка 7 – 13.30

Расписание может быть изменено.

### **ФОРМАТ СОРЕВНОВАНИЯ**

Соревнование состоит из квалификационной и финальной серий. Формат соревнования – гонки флота. Квалификационная серия состоит из гонок групп. Максимальное количество участников в группе – 15 человек.

Участники, занявшие первые места (не более 5 в каждой группе) по результатам квалификационной серии в каждой группе, выходят в финальную серию.

Окончательное количество участников в группе будет определено после завершения приема заявок

### **ДИСТАНЦИЯ**

Схема Дистанций, включая порядок огибания знаков и сторону, с которой следует оставлять каждый знак, показана в Приложении 1, а также демонстрируется на экране перед каждой гонкой.

### **ЗНАКИ**

Буи цилиндрической формы желтого цвета.

### **СТАРТОВАЯ ПРОЦЕДУРА**

Старты будут даваться по следующей схеме: ориентировочно за 5 минут до начала обратного отчета стартовой процедуры – сообщение в чате с кодом доступа к гонке, за две минуты до начала отсчета стартовой процедуры, длительность которой 1 мин 15 секунд, в чате будет дан сигнал «Предупреждение».

Стартовой линией является линия между Главным судейском судне на правом конце линии и обращенной к дистанции стороной стартового знака на левом конце линии.

Яхта, стартовавшая позже, чем через 1 минуту после сигнала «Старт» считается как DNS.

### **КОНТРОЛЬНОЕ ВРЕМЯ И ПЛАНИРУЕМОЕ ВРЕМЯ**

Планируемое время гонки – 10 минут. Яхты, которые финишируют более чем через 3 минут после финиша первой яхты, прошедшей дистанцию, считаются как DNF.

### **ПОДВЕДЕНИЕ РЕЗУЛЬТАТОВ**

Используется линейная система подведения результатов.

В квалификационной серии проводятся по 5 гонок в каждой группе с выбросом одного худшего результата.

В финальной серии проводятся 7 гонок с выбросом одного худшего результата. Очки участников финальной серии перед финалом обнуляются.

Подведение результатов соревнования проводится в 3 зачетах:

- Личный зачет
- Зачет команды Высшего дивизиона
- Зачет команд Премьер дивизиона

Приложение 1 к Гоночной инструкции

**ДИСТАНЦИЯ: Старт- 1- 1А -3S(3P) -1-1А-финиш**

